

PREMSAESPORT

Bienvenidos al Hat Trick Goal

Este juego se puede jugar en cuatro modalidades :

- Partido amistoso
- Liga
- Copa
- Champions

Cada partido consta de dos partes donde a cada jugador se le reparten diez cartas para jugar.

Primero de todo se reparten 10 cartas a cada uno de los dos equipos y las que sobran se ponen en la pila en el centro de la mesa para poder coger de ahí más adelante. De esas diez cartas cada jugador podrá cambiar hasta tres cartas si quiere mejorar la puntuación de las cartas que tiene ahora y por tanto cambiará las cartas que quiera hasta un máximo de tres dejando su carta a cambiar boca arriba y cambiándola por una de la pila de cartas que han sobrado después de hacer el reparto.

Una vez los jugadores han cambiado sus cartas y tienen ya las diez cartas definitivas para jugar la primera parte del partido se procede a iniciar el encuentro.

El primer jugador pondrá una de sus cartas boca abajo en el centro de la mesa y el jugador contrario su carta también boca abajo al lado. De forma que esas dos cartas serán la primera jugada del partido. Se han de jugar diez jugadas por parte por tanto es importante la estrategia de cada jugador de jugar con sus mejores cartas en cada momento pensando siempre o intuyendo lo que puede hacer el otro jugador.

Una vez hayan puesto los dos jugadores sus cartas se levantan las dos y dependiendo de los números de cada carta se procederá de la siguiente forma:

- Si la diferencia entre una carta y otra es de 7 o superior el jugador que tenga la carta mas grande marca gol al equipo contrario.
- Si la diferencia entre una carta y otra es de 6 el jugador que tenga la carta mas grande tendrá la oportunidad de marcar de penalti. Para ello tendrá que sacar una carta de la pila central y que dicha carta sea un 8 o un número superior. Si es así será gol. Sino se seguirá el partido con la siguiente jugada.
- Si la diferencia entre una carta y otra es de 5 el jugador que tenga la carta mas grande tendrá una falta a favor y para marcar gol deberá sacar una carta de la pila central y sacar como minimo un 10 o superior.

- Si la diferencia es menor de cinco se seguirá jugando el partido sin que se mueva el marcador.

Si alguno de los dos equipos marca tres goles en el partido en la siguiente jugada su carta tendrá dos puntos más. Es decir, si por ejemplo nosotros hemos marcado tres goles en la última jugada y en esta nueva tirada ponemos sobre la mesa boca abajo un cinco en realidad sería como si pusiéramos a jugar un siete. Esta ventaja será solo para la jugada siguiente a marcar el tercer gol. El resto de jugadas hasta el final del partido no se tendrá esa ventaja.

Finalmente el resultado será el que se de de jugar las diez jugadas de la primera parte y las diez jugadas de la segunda parte. Si estamos jugando un partido de liga una victoria sumará tres puntos, un empate un punto y una derrota cero puntos. Si en cambio estamos jugando una eliminatoria sea de copa o champions el equipo que mejor resultado saque en el computo global de los dos partidos de eliminatoria (ida y vuelta) será el que pase. En este juego los goles fuera de casa no valen doble por lo que en caso de empate se deberá jugar los penaltis.

Para disputar penaltis y decidir quien gana finalmente el partido cada jugador cogerá cinco cartas de la pila central de una en una. Para que el penalti sea gol deberá sacar un numero 5 o superior. Si se saca un 4 o un número menor se considera penalti fallado. Cada jugador por tanto ha de lanzar cinco penaltis para ver quien marca más goles y si al final de los cinco penaltis hay empate de goles marcados entonces deberán seguir tirando penaltis y el primero que marque y el otro falle en esa tirada gana el partido.

Podréis encontrar en la web www.prensaesport.com los calendarios de los partidos para disputar las diferentes competiciones. A disfrutar !!!